

УТВЕРЖДАЮ
Ректор РГУФКСМиТ
Т.В.Михайлова

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении чемпионата РГУФКСМиТ по футбольному двоеборью, включающему в себя два вида: киберфутбол Fifa 17, мини-футбол среди студентов, магистрантов, аспирантов очной формы обучения, сотрудников и преподавателей 14 ноября- 11 декабря 2017 года

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

Цель: Чемпионат РГУФКСМиТ по футбольному двоеборью, включающему в себя два вида: мини-футбол, киберфутбол Fifa 17 (далее по тексту-соревнования) проводится с целью определения чемпиона и призеров соревнований, а также с целью изучения и продвижения инновационных спортивных активностей, повышения спроса на подготовку организаторов, тренеров, судей, обладающих компетенциями в мини-футболе и киберфутболе.

Задачи:

- изучение нового социального явления в спорте, связанного с использованием игровых, информационных и коммуникационных технологий;
- приобретение опыта выступления в соревнованиях по киберспорту,
- приобретение опыта выступления в соревнованиях по мини-футболу,
- развитие тактического и стратегического мышления в условиях напряженной психической деятельности,
- приобретение опыта организации, проведения и судейства соревнований.

2. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1. Организационный комитет

2.1.1. Руководитель: Новоселов Михаил Алексеевич – доцент кафедры Теории и методики индивидуально-игровых и интеллектуальных видов спорта

2.1.2. Со-руководитель: Шадрин Александр Сергеевич – старший преподаватель кафедры Теория и методика футбола

2.2. Состав судейской коллегии:

2.2.1. Главный судья – Чигров Андрей Сергеевич (3 курс, киберспорт).

2.2.2. Состав судейской коллегии определяется Главным судьей соревнований из числа наиболее подготовленных студентов.

3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

- 3.1. Соревнования проводятся **14 ноября- 11 декабря 2017 года**: киберфутбол в ауд. 228 г.к. (лаборатория киберспорта), мини-футбол - кафедра Теории и методики футбола.
- 3.2. Открытие соревнований, жеребьевка **14 ноября 2017 года** в 16.30 в ауд. 228 г.к. (лаборатория киберспорта). После жеребьевки первая игра по киберфутболу.

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

- 4.1. Ранг соревнований: командный чемпионат.
- 4.2. Масштаб соревнований: внутривузовский.
- 4.3. Соревнования проводятся среди сборных команд учебных групп кафедр вуза студентов, магистрантов, аспирантов очной формы обучения, преподавателей и сотрудников.
- 4.4. Команда от учебной группы кафедры включает в себя 5 студентов (основной состав), допускается дополнительно 3 запасных.
- 4.5. В исключительных случаях допускается участие игроков из разных учебных групп разных кафедр.
- 4.6. Команды преподавателей и сотрудников соревнуются вместе со студентами. Если набирается четыре команды преподавателей и сотрудников и более, то они соревнуются между собой (отдельно от студентов).
- 4.7. Игры проводятся на второй перемене (12.10-13.00) и после 4-й пары (16.30-17.30).

5. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

- 5.1. Чемпионат проводится по круговой системе.
- 5.2. Команды, в зависимости от жеребьевки, сначала играют в мини-футбол, затем в киберфутбол.
- 5.3. Мини-футбол: играют две команды 5x5, два тайма по 10 мин. Замены могут проводиться по ходу матча неограниченное количество раз. В случае равенства забитых голов, назначается серия пенальти. Ничья не допускается. За победу в основное время дается три очка, за победу в серии пенальти – два очка, за поражение в основное время дается ноль очков, за поражение в серии пенальти – одно очко.
- 5.4. Киберфутбол: участник одной команды играет на компьютере против участника другой команды, всего пять компьютеров, соответственно пять пар соревнующихся. В каждой паре определяется победитель (ничья не допускается, в случае ничьей дается дополнительное время, и при равном счете – штрафные удары). За победу дается три очка, за поражение - ноль очков.

5.5. Победитель и призеры двоеборья определяются по результатам игр в мини-футбол и киберфутбол. В случае равенства очков, победитель определяется по дополнительным показателям (количество побед в соревновании, побед между собой, количество забитых мячей. Если при всех дополнительных показателях сохраняется равенство, назначается дополнительный матч по киберфутболу между капитанами команд до первого гола).

5.6. Победитель и призеры награждаются грамотами и медалями от ректора Университета.

6. ФИНАНСИРОВАНИЕ

6.1. Финансирование не требуется.

7. ПОРЯДОК И СРОКИ ПОДАЧИ ЗАЯВОК

7.1. Все участники регистрируются на сайте специализации ГиМ компьютерного спорта: <http://it.sportedu.ru> до 12 часов 14 ноября.

7.2. Взаимодействие капитанов команд с судейской коллегией осуществляется через конференцию в сети “В контакте”.